

INSTALAÇÕES ARTÍSTICO-BRINCANTES  
*Linhas das Infâncias*



## AMARELINHA

Existem diversas formas como a amarelinha é conhecida e chamada pelo Brasil afora. Alguns nomes comuns são: pular macaco, pular maré, academia, sapata ou avião. A forma como a brincadeira é chamada vai variar de acordo com a região, mas é possível que seja jogada em **todo o território brasileiro**.

O jogo é um dos mais conhecidos no mundo todo. A forma com que cada povo se relaciona com a amarelinha depende do sentido e significado atribuído por cada jogador e grupo social em que ele é inserido. Percebe-se que a variação ao nome atribuído ao jogo é fruto desses significados e sentidos.

Para brincar, desenha-se o percurso no chão numerado de 1 a 10 e joga-se uma pedrinha na primeira casa e o objetivo é ir pulando até chegar à marca circular (céu), evitando a casinha em que está a pedra. Na volta, o desafio é se equilibrar para pegar a pedrinha. Acredita-se que amarelinha teria sido inventada pelos romanos – gravuras mostram crianças brincando de amarelinha nos pavilhões de mármore nas vias da Roma antiga. Mas as primeiras referências ao jogo de que se tem registro confirmado datam do século 17. No manuscrito Book of Games (“Livro de jogos”, em português) compilado entre os anos de 1635 e 1672, o estudioso inglês Francis Willughby já descrevia a brincadeira em que crianças pulavam sobre linhas no chão no percurso que simbolizava a trajetória do homem através da vida.

Referências:

<https://www.jogostradicionais.org/amarelinha>

[Conheça a origem de 6 brincadeiras populares | Super \(abril.com.br\)](#)